#### **Modelagem de Software**

Carga horária

Teórica: 16 horas

Prática: 48 horas

Total: 64 horas

Unidade responsável: Instituto de Informática (INF)

Natureza: Núcleo Específico (NE) / Obrigatória

Pré-requisito: Não possui

Ementa:

1. Conceitos (4h): software, qualidade de software, requisitos de software, projeto de software.
2. Processo de projeto de software (4h).
3. Notações para registro de modelos orientados a objetos (16h).
4. Modelagem de software orientado a objetos (40h).

#### *Condições mínimas (estar apto a)*

* (Faz com orientação). Explicar o que é software, qualidade de software, requisitos de software e a relação entre eles.
* (Faz sem orientação). Empregar notações para registro de projeto de software orientado a objetos.
* (Segue instruções). Criar modelos de projeto de software orientado a objetos.

Bibliografia básica:

* EVANS, E. Domain-driven design: tackling complexity in the heart of software Boston, MA: Addison-Wesley, 2004, ISBN 0321125215.
* MCLAUGHLIN, B. D.; POLLICE, G.; WEST, D. Head First Object-Oriented Analysis & Design, O’Reilly, 2006.
* AMBLER, S. W. Agile modeling: effective practices for eXtreme programming and the unified process. Wiley, 2002. ISBN 0471202827.

Bibliografia complementar:

* MILLETT, S.; TUNE, N. Patterns, Principles and Practices of Domain-Driven Design. Wrox, 2015.
* FOWLER, M. Analysis patternsreusable object models. Addison-Wesley, 1997. ISBN 0201895420.
* MELLOR, S. J; SHLAER, S. Análise de sistemas orientada para objetos. São Paulo: McGraw-Hill, 1990.
* KOWAL, J. A Behavior models: specifying user's expectations. Prentice Hall, 1992. ISBN 0132927152.
* WAGNER, F. Modeling software with finite state machinesa practical approach. Auerbach, 2006. ISBN 9780849380860

Informações: